

REGLAMENTO GENERAL | VUELTA CICLÍSTICA A ECUADOR BY BKOOL

Documento con las reglas generales de la competición La Vuelta Ciclística a Ecuador by BKOOL.

INTRODUCCIÓN

El ciclismo virtual es una disciplina ciclista que se realiza sobre una bicicleta montada a un rodillo inteligente conectado a un dispositivo en red.

El simulador permite recrear, de manera realista, las condiciones de la ruta y la competición: distancia, desnivel durante la ruta, potencia desarrollada por cada ciclista, rebufos, paisaje, orografía o la misma meteorología. El ciclismo virtual es una disciplina que cuenta cada vez con más protagonismo entre los aficionados a este deporte.

CONCEPTO Y FORMATO

La Vuelta Ciclística a Ecuador by BKOOL es una innovadora competición de ciclismo virtual. Organizada por **La Vuelta Ciclística a Ecuador y BKOOL** la competición se compone de 6 pruebas independientes online, que simulan una cuidada selección de los recorridos reales de las distintas etapas que componen la competición:

- Etapa 1.
- Etapa 2.
- Etapa 3.
- Etapa 4.
- Etapa 5.
- Etapa 6.

Para unirse a La Vuelta Ciclística a Ecuador by BKOOL, los participantes tendrán que registrarse en la plataforma de simulación de ciclismo BKOOL y realizar al menos una de las pruebas en competición.

Gracias a BKOOL los aficionados al deporte de las dos ruedas pueden entrenar y competir con su bicicleta desde su propia casa, conectando su rodillo o bicicleta inteligente a un dispositivo móvil (Smartphone, tablet u ordenador) y participando en rutas y competiciones online sobre recorridos reales.

PARTICIPACIÓN Y REGLAS GENERALES

1.- Requisitos mínimos

Para participar en La Vuelta Ciclística a Ecuador by BKOOL deberás disponer de:

- Un rodillo inteligente (de cualquiera de las marcas disponibles en el mercado),
- Registrarte en el simulador BKOOL.

Además, será obligatorio:

- Ser mayor de 18 años.

2.- Categorías

La competición tendrá tres categorías:

- Absoluta masculina
- Absoluta femenina.
- Smart Bikes.

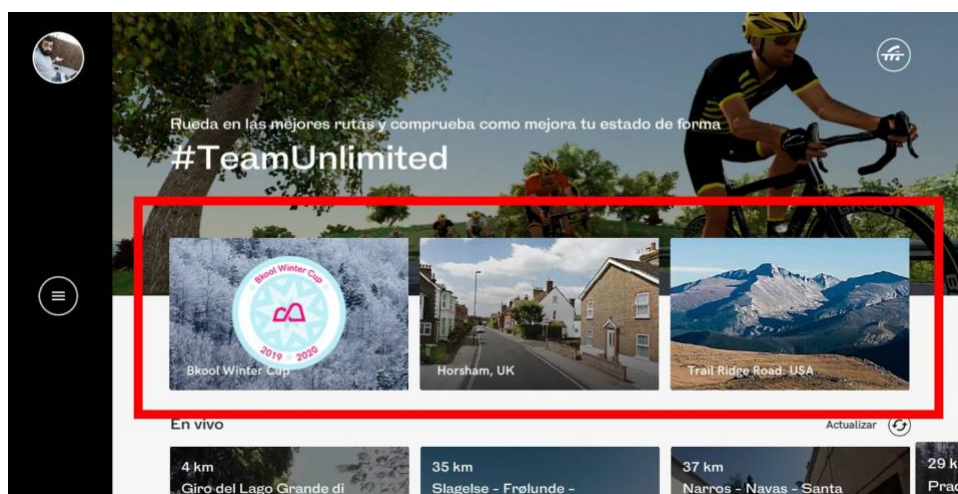
Cada participante se integrará en la categoría designada por su género o dispositivo.

3.- Cómo participar

Para formar parte de La Vuelta Ciclística a Ecuador by BKOOL, los participantes tendrán que:

1. Registrarse en la plataforma de simulación de ciclismo BKOOL.
2. Pedalear con su rodillo y dentro de la plataforma BKOOL(además de guardar la sesión una vez acabada, **importante**), alguna de las cinco pruebas oficiales de la competición.

Las pruebas que estén disponibles en cada momento se encontrarán destacadas en la HOME principal del simulador BKOOL.



Las pruebas en cada momento irán destacadas en la zona destacada en rojo.

4.- Competición online

El formato de competición es puramente online. Los ciclistas pedalearán desde casa enfrentándose a sus contrincantes mediante el simulador de ciclismo virtual BKOOL. Cada una de las 6 pruebas online es independiente.

5.- Calendario y Clasificación

En la web oficial del evento en BKOOL.com, los ciclistas podrán conocer el calendario de las pruebas, así como el periodo disponible para participar en cada una de las pruebas, y seguir las clasificaciones que se actualizarán una vez al día.

PRUEBA	CALENDARIO
● Etapa 1	Del 2/11 al 5/11
● Etapa 2	Del 6/11 al 9/11
● Etapa 3	Del 10/11 al 12/11
● Etapa 4	Del 13/11 al 16/11
● Etapa 5	Del 17/11 al 19/11
● Etapa 6	Del 20/11 al 22/11

6.- Número de veces que se puede participar en cada prueba

Los participantes podrán participar en cada prueba tantas veces como lo deseen, siendo válidas para cada prueba aquellos intentos que hayan sido realizados dentro del periodo oficial. Las marcas obtenidas después de cada fin de fecha calendario de cada prueba, no contarán en el clasificatorio.

7.- Duración

Dispones de un periodo establecido para terminar cada una de las etapas. Consulta las fechas dentro del apartado Calendario y Clasificación.

8.- Acciones ante posibles irregularidades

La organización de la competición se guarda el derecho de descalificar, siempre previo aviso, a aquellos participantes que por motivos calibración defectuosa del rodillo, o en relación a modificaciones sospechosas de sus cualidades físicas, pongan en peligro el correcto funcionamiento de la competición.

En las competiciones dispondremos de una gestión automática diseñada para detectar irregularidades, que será valorada y supervisada por un equipo de técnicos que analizará las participaciones dudosas. Para ello podrán controlar las velocidades, potencias y cadencia de todos los participantes. Además, tendrán acceso al historial de perfiles de los participantes en la base de datos de BKOOL para conocer la participación de cada corredor.

Todos los resultados están sujetos a revisión por parte de BKOOL, descartando aquellos que considere inadecuados, bien por los datos registrados durante la realización de la sesión, o porque los datos proporcionados no sean correctos o veraces. De igual forma se supervisará el historial del participante para comprobar que los datos proporcionados sean veraces y no presenten cambios bruscos en sus parámetros físicos o de rendimiento.

Puntos que se tendrán en cuenta a la hora de invalidar resultados:

- Modificaciones de peso del usuario, así como valores poco veraces.
- Cambios bruscos en el rendimiento según su historial.
- Medias de vatios que no corresponden a la realidad. (Valores bajos, respecto a W/Kg, en posiciones delanteras con velocidades que no corresponden.)
- Picos de velocidad o potencia poco veraces
- Medias de velocidad poco veraces.
- Calibración inadecuada o errores de los dispositivos utilizados
- Nombre no válido.

9.- Requisitos técnicos

¿Es compatible con mi ordenador o tablet?

Revisa los requisitos mínimos en la página "[Cómo funciona](#)" de BKOOL.com

¿Es compatible con bicicletas estáticas?

Puedes utilizar BKOOL con cualquier rodillo convencional o bicicleta estática emparejando un sensor compatible ANT + o Bluetooth 4.0 de velocidad, cadencia, potencia o pulso. En otros casos, no podemos controlar la resistencia en el simulador, por lo que esas rutas no contarán para La Vuelta Ciclista a Ecuador by BKOOL.

SUSPENSIÓN DE LA COMPETICIÓN

La organización podrá suspender, anular o cancelar una de las competiciones sin compromiso para los participantes. Bajo un motivo de fuerza mayor o por motivos externos si la organización se siente obligada a suspender, anular o cancelar la prueba no deberá abonar ningún tipo de compensación al participante inscrito.

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

La participación en la prueba conlleva la aceptación de las reglas aquí descritas, así como las decisiones que el co-organizador, BKOOL adopte. De igual forma ha leído y acepta las condiciones de uso de la plataforma BKOOL al registrarse, así como que su estado físico es el adecuado para poder realizar las actividades propuestas.

BKOOL parte de la buena fe de todos los participantes respetando las reglas y descartando las sesiones que por algún motivo no den resultados reales, o comunicándolo al organizador.

Cualquier problema que se presente durante la realización de la prueba como: pérdidas de conexión de los dispositivos empleados, desconexiones de internet o retraso (lag), problemas informáticos, incluidos los de la plataforma, se consideran mecánicos. Por lo que no se realizará ningún ajuste en las clasificaciones de la prueba para compensar o corregir dichos problemas.

En el caso que la plataforma BKOOL presente alguna incidencia en su sistema durante la realización de la prueba, intentará dentro de lo posible encontrar la solución más factible. Las etapas se deberán completar en el periodo anunciado por parte de la organización. Cualquier resultado anterior o posterior, no será tenido en cuenta a la hora de realizar las clasificaciones finales de la etapa.

El participante, dentro del periodo anunciado, puede realizar la etapa tantas veces como quiera, tomándose el mejor tiempo obtenido. El organizador comunicará con antelación el periodo en el cual se podrán realizar las etapas propuestas.

Cualquier reclamación se dirigirá a la organización a través del siguiente [formulario](#), la cual la estudiará, solicitando si es debido, datos o pruebas que corroboren el motivo de la reclamación. En el caso de valores de rendimiento o datos, se podrán solicitar pruebas oficiales que corroboren los datos proporcionados. Tras deliberar, la decisión final no podrá ser reclamada ante ningún organismo más.

La organización recomienda a todos los ciclistas participantes hacerse un completo chequeo médico y una prueba de esfuerzo para comprobar que su estado de salud es el correcto para la actividad física a realizar.